

“Il porto in festa”, ma con il cuore all’Emilia

Sabato e domenica la seconda edizione della kermesse dedicata alla marineria. L’associazione Luce Dell’Uso farà partire “una gara di solidarietà tra i partecipanti per la popolazione terremotata”

Il terremoto in Emilia ha scosso anche la sensibilità di chi vive e lavora nel porto di Bellaria, i quali dedicheranno una raccolta fondi durante la seconda edizione della fiera “Il portoinfesta” a quei paesi dell’Emilia sconvolti dal sisma di questi giorni. “Una gara di solidarietà è quella che faremo per questa edizione della fiera – spiega Michele Zanzini, presidente dell’associazione Luce dell’Uso - che si svolgerà il prossimo sabato e domenica sul porto canale di Bellaria. Le

due scosse di terremoto che martedì hanno di nuovo sconvolto l’Emilia hanno lasciato tutti noi di stucco e le vittime, le centinaia di feriti e gli 8000 sfollati che si vanno ad aggiungere ai già 6000 dello scorso 20 maggio, non possono che farci augurare che nella regione in cui viviamo ci sia un’immediata ripresa. Riteniamo che la società civile in cui viviamo non può rimanere indifferente ad una inattesa catastrofe e pertanto tutto il nostro impegno sarà rivolto ad una raccolta fondi solidale che servirà all’acquisto di materie di prima necessità per uno dei paesi maggiormente colpiti dal terremoto”. Dopo le notizie giunte in questi giorni gli organizzatori avevano pensato di annullare la festa e partire direttamente per i paesi maggiormente colpiti, ma poi si è arrivati alla scelta di raccogliere fondi coinvolgendo tutti i cittadini, le attività economiche e le associazioni di categoria. “Metteremo all’interno della fiera una damigiana dove ognuno potrà inserire personalmente il proprio contributo – conclude Zanzini - piccolo o grande che sia e alla fine della fiera utilizzeremo i soldi raccolti per riempire il più possibile un autocarro di derrate alimentari e non solo, lo faremo partire accompagnato da un grande in bocca al lupo di tutta la cittadinanza di Bellaria Igea Marina”.